

Pfifferdai

Fête des Menestriers



BLANCHE & LA PERLE DE LUMIÈRE

Dimanche 4 septembre 2016

à Ribeauvillé - Alsace

Cortège historique, départ 15h haute ville.

Directeur artistique : Antoine Halbert - Costumière : Catherine Pflister Garrobel





Blanche de Ribeaupierre et la perle de lumière

Une histoire inventée et créée de toutes pièces par Antoine Helbert, directeur artistique du Pliff depuis de nombreuses années. En effet, après avoir écumé les best-sellers médiévaux au cours des dernières années, Antoine a souhaité personnaliser son travail en créant lui-même un conte. La saga sortie tout droit de son imagination est un concentré de légendes et d'histoires médiévales où se mêlent fantastique, onirique, amour, magie, bataille et déception.... Cette histoire, en voici les grandes lignes...



Il était une fois dans le comté de Ribeaupierre, une petite fille qui fêtait ses six printemps dans le cadre bucolique d'une petite ville blottie au pied de trois merveilleux châteaux. Ses parents, le comte et la comtesse de Ribeaupierre lui avaient offert le plus beau spectacle qui soit pour une petite fille, des saltimbanques et des jongleurs, des musiciens et des personnages burlesques. Une invitée de marque, la fée Bleue, lui offrit un cadeau magique « La Perle de lumière ». Cette perle avait le pouvoir de préserver la bonne humeur, et d'apporter la richesse et la prospérité dans tout le comté.



L'impératrice Ida qui gouvernait l'empire des Hohenstaufen, convoitait la Perle magique qui devait lui assurer une puissance incomparable. Aidée de son fidèle bras droit, le redoutable et effroyable général Darkstein, elle assiégea le Palais où vivaient le comte, la comtesse et la petite Blanche, et déroba la Perle qui, entre ses mains, devint maléfique. Puis, elle la présenta en trophée à toute son armée impériale.



Le comte et la comtesse disparurent de façon cruelle sous les yeux de leur petite fille. Sa nourrice réussit à s'enfuir en l'emportant sous sa cape. Elle courut nuit et jour sans relâche jusqu'à la lisière d'une frontière mystérieuse où elle confia Blanche aux esprits de la forêt d'émeraude.

Elle savait que Blanche était en bonne main et serait sous la protection des grands sapins régnants de la forêt.



Cette forêt sombre et dense était considérée comme une muraille infranchissable, protégeant ainsi les différents peuples. L'escorte conduisit Blanche aux portes du Royaume des Tatoufs; elle rencontra une tribu formée d'êtres d'une bonhomie illimitée, à l'allure débonnaire, toujours rieuse et prête à faire la fête. Elle se familiarisa très vite avec un Tatouf nommé Erwan et cette complicité ne les quittera plus.



L'horrible Impératrice Ida avait fait main basse sur les biens, les villes et les villages du comté. Car hélas, la Perle de bonté et de générosité, une fois tombée entre ses mains, se transforma en une redoutable arme de guerre. L'impératrice Ida ordonna aussitôt à Darkstein de s'en servir de façon machiavélique. Il fit construire une armée de robots d'acier et une machine infernale qui lui permirent de faire régner la terreur dans tout l'empire.



Pendant ce temps-là, Blanche grandit en compagnie de sa nouvelle famille. Elle devint une fort belle jeune femme aux allures de princesse rebelle. Elle se rendait régulièrement sur un vaste plateau rocheux appelé le Taennchel pour s'entraîner. Elle dut passer des épreuves initiatiques à savoir, maîtriser l'eau, le feu, l'air et le fer, s'en sortit avec succès et devint l'Elue et l'héritière des valeurs des Ribeaupierre. Elle sauverait le monde des forces du mal.



L'Impératrice Ida s'inquiétait d'être sans nouvelles de Blanche et décida de faire consulter l'oracle par Darkstein, qui se rendit aux portes des trois fées de la forêt des âmes perdues. Ces vilaines fées étaient l'image même du chaos: sombres, lugubres, sinistres et magnifiquement belles à la fois. C'est par ruse que Darkstein obtint les renseignements, car le portrait de Blanche apparut sur un tableau et une voix d'outre tombe lui indiqua le lieu où se trouvait désormais la jeune héritière des comtes de Ribeaupierre.



Pendant ce temps, Blanche cherchait à faire alliance avec les rares forces du bien qui résistaient à l'avancée des forces du mal. Elle rencontra le Peuple des Cordes, un peuple très étrange qui avait la réputation d'avoir les meilleurs lanceurs de lasso. Leurs villes étaient emplies de cathédrales faites de cordes et de ficelles. Dès que le vent des hauts plateaux soufflait, une douce et mélodique musique envoûtait les sens.



Cordon, l'intrépide, nouvel allié de Blanche et d'Erwan, proposa d'embarquer sur un bateau qui les mènerait sur les rivages du monde des Elfes. Il fallait traverser la mer des Mystères, un océan large et profond avec des créatures dangereuses: Léviathans, tritons des mers, pieuvres et sirènes aux voix enchantées... Après quelques jours de tempête, le navire s'échoua sur un îlot rocheux, domaine du Léviathan et des Tritons.



Ils s'en sortirent in-extremis, grâce à l'aide inespérée de Dauphinor, dauphin surmonté d'une sirène à deux queues qui les escorta jusqu'au bateau amiral du Roi des Elfes. C'était le navire le plus fabuleux que les océans aient porté. Le Roi des Elfes s'y trouvait et décida de sacrer nos trois compères chevaliers d'honneur du Royaume des Elfes. Cela leur donnera force et courage.



Darkstein apprit que l'héritière était toujours vivante, connue sa cachette et décida de la capturer. Il s'arrêta dans une auberge dont le lieu et la cachette avaient été révélés par l'oracle. Erwan le Tatouf s'y retrouva aussi. Ivre mort, il fut emporté dans l'arrière-boutique ligoté et servit d'appât. Blanche apprit par lettre anonyme qu'Erwan le Tatouf était prisonnier d'une abominable femme, Baba the up. Blanche et Cordon l'intrépide se rendirent à l'auberge et libèrent Erwan. Nos trois héros étaient à nouveau réunis.



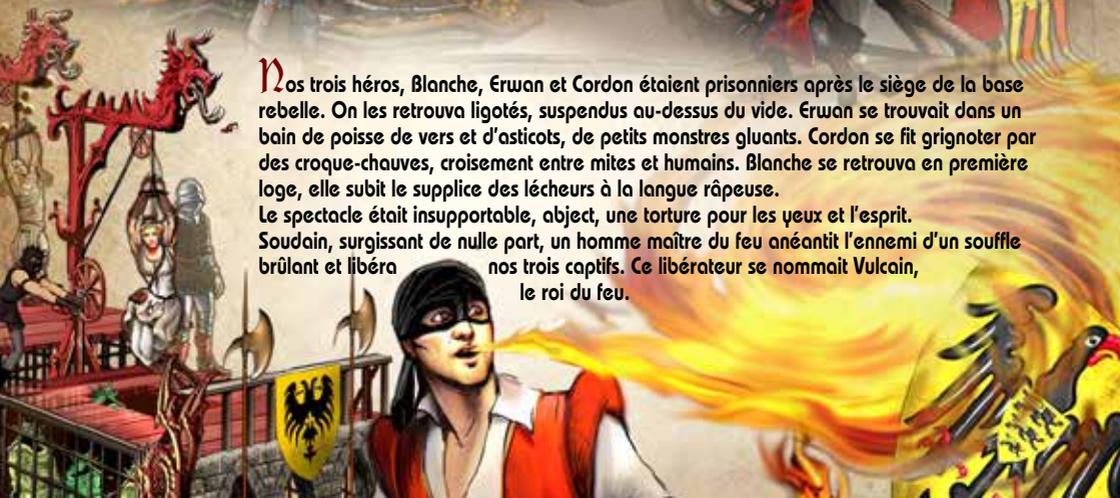
Après ces retrouvailles inespérées, nos héros décidèrent de faire la fête. C'était la période des vendanges, le vin nouveau coulait à flots. Jeunes et vieux s'adonnaient à l'ivresse du vin et à l'abondance de nourriture. C'était un monde de faunes joyeux, êtres mi-hommes mi-boucs, des joueurs de flûte. L'ambiance était follement joyeuse...



L'impératrice Ida ne rêvait que de vengeance. C'était l'heure des représailles. Elle décida de frapper un grand coup avec une machine de guerre: une crève muraille (béliet) qui crachait du feu, perçait des murailles et des portes de bronze. Blanche participait à la défense, ainsi que ses fidèles alliés. La bataille faisait rage, les troupes de l'Empire enfoncèrent les portes et entrèrent dans la forteresse. C'en était fait! Il fallut battre en retraite mais Darkstein les surprit et les fit prisonniers.



Nos trois héros, Blanche, Erwan et Cordon étaient prisonniers après le siège de la base rebelle. On les retrouva ligotés, suspendus au-dessus du vide. Erwan se trouvait dans un bain de poisse de vers et d'asticots, de petits monstres gluants. Cordon se fit grignoter par des croque-chaves, croisement entre mites et humains. Blanche se retrouva en première loge, elle subit le supplice des lécheurs à la langue râpeuse. Le spectacle était insupportable, abject, une torture pour les yeux et l'esprit. Soudain, surgissant de nulle part, un homme maître du feu anéantit l'ennemi d'un souffle brûlant et libéra nos trois captifs. Ce libérateur se nommait Vulcain, le roi du feu.



Dorénavant plus rien n'arrêterait l'escalade de la guerre. La terre entière fut mise sous une seule et même bannière, celle de la Liberté! L'impératrice, en armure d'acier vermeil et son fidèle Darkstein contemplaient du haut de leur char, leur impitoyable et féroce puissance. Dans ce chaos de bois et de fer entremêlés, de feu et de pierres, la victoire eut peine à crier son nom. Un ultime assaut des rebelles eut lieu. Puis on aperçut, dans un fracas terrifiant, la bannière de la Liberté plantée par Blanche dans le dos de la bête incarnant le mal vaincu pour mille ans.



C'était la fin des temps funestes. Après la victoire on reconstruisit un nouvel avenir sur les ruines du passé. La Perle de lumière retrouvée, tous les royaumes du monde retrouvèrent leur bonheur d'antan. Partout on célébrait cet heureux événement. Les villes et les villages furent repeuplés et Ribeaupillé ainsi que les trois châteaux furent restaurés et retrouvèrent une nouvelle splendeur. Dans la lumière protectrice et rassurante de la Perle, tout un peuple se créa sous une seule et unique bannière: « Liberté ».



Fin

Composition du Cortège

- 1) **Harmonie Municipale Vogésia** (Ribeauvillé - France)
- 2) **Les Fifres de Bâle** (Bâle - Suisse)
- 3) **L'HISTOIRE DE BLANCHE, CONTÉE À LA COUR DES RIBEAUPIERRE**
Les Ménétriers du Club Vosgien - Les Médiévales de Gueberschwihr
- 4) **Fanfaren-und Spielmannzug Schaidt** (Schaidt - Allemagne)
- 5) **LE GOÛTER DE BLANCHE ET DE SES AMIS DE LA GRANDE FORET** - Interludes
- 6) **LA PERLE DE LUMIÈRE - CADEAU D'ANNIVERSAIRE**
POUR LES 6 PRINTEMPS DE BLANCHE - La Nef des Fous
- 7) **Fanfarenzug Enseldorf/Saar** (Enseldorf - Allemagne)
- 8) **L'IMPÉRATRICE IDA DE HOHENSTAUFEN** - D'Lustiga Pfiffer
- 9) **Fanfarenzug Kaiserstuhler Herolde** (Ihringen - Allemagne)
- 10) **LA FORÊT D'ÉMERAUDE, OASIS SALVATRICE** - Les Fous du Roi
- 11) **RENCONTRE DU PEUPLE DES TATOUPS** - Motards des trois Châteaux
- 12) **Werkvolk-Fanfarenzug Bann** (Bann - Allemagne)
- 13) **CRÉATION DE L'ARMÉE DES OMBRES** - Délirium Tribu
- 14) **Fanfarenzug Weil der Stadt** (Weil der Stadt - Allemagne)
- 15) **L'ÉPREUVE DES 12 SAGES** - Ribototem « La Sauce »
- 16) **L'ORACLE DES 3 FÉES DE LA FORET DES ÂMES PERDUES** - Les Donzelles
- 17) **LE LÉGENDAIRE PEUPLE DES CORDES** - Les Dionyos
- 18) **Swiss Mariners** (Bâle - Suisse)
- 19) **LA PÉRILLEUSE TRAVERSÉE DES OCÉANS** - Les Pfiffer Fêteurs
- 20) **RENCONTRE AVEC LE ROI ET LA REINE DES ELFES** - Den Bleiz
- 21) **Malteser-Fanfarenzug Heitersheim** (Heitersheim - Allemagne)
- 22) **L'AUBERGE MALFAISANTE DE BABA THE UP** - Rappschwirrer Wakes
- 23) **RETROUVAILLES SOUS LE SIGNE DE BACCHUS** - Friesen
- 24) **Musikverein Tamm** (Tamm - Allemagne)
- 25) **LE CRÈVE MURAILLE** - Les Joyeuses Drosophiles
- 26) **VULCAIN LE SAUVEUR** - D'Holzkepf
- 27) **Fanfarenzug Obermarchtal** (Obermarchtal - Allemagne)
- 28) **LA BATAILLE ULTIME** - Dorf Briader
- 29) **Ravensburger Schalmeyen** (Ravensburg - Allemagne)
- 30) **FÊTE DE LA VICTOIRE** - Les Welda Schlouker
- 31) **Fanfarenzug Kehl** (Kehl am Rhein - Allemagne)

Le Comité des Fêtes et la Ville de Ribeauvillé remercient chaleureusement tous les «partenaires» et «sponsors» des groupes

GRUPE DES MENETRIERS (CLUB VOSGIEN) : Boulangerie Kayser et Nicola - Distillerie J.P. Metté Espace Cadeaux Frey - Distillerie Windholtz - Fleurs Wurtz - Vins Trimbach - Cycles Binder.

INTERLUDES : Fleurs Wurtz - Chaussures Lutz - L'Atelier Christ - Catherine Cadeaux Tabac Gluntz - Salon de Thé Chez Martine - C.I.C. - Mavic Assurance Colmar - Photo Kugler Pâtisserie Wilmain - Magic Minéraux - La Palme d'Or Kayersberg - Tendance Junior Carola - Tendance/Tendancia - Les pains du Marché Haberer.

LA NEF DES FOUS : Hôtel-Rest. au Lion - Amplitub's Ingersheim Ent. José Farinha Riquewihr - Vasseur Isolation Bergheim - Mont Loisir Rest. A La Truite Illhaeusern.

D'LUSTIGA PFIFFER : Ent. Hassé Laurent - Caveau de l'Ami Fritz - Les Mille et une Nappes Poissonnerie Traiteur Willmann - Carrefour Express - Electricité Kohler et Fils.

LES FOUS DU ROI : Transport Bento - Transport Trans'suit Colmar - Rest. Le Giesberg - Kebab Anatolia Domaine Jung Riquewihr - Pépinière Lehmann - Plaisir de Coiffer Bennwihr - Pizza King - Catherine Cadeaux Pizzeria La Renommée.

LES MOTARDS DES 3 CHÂTEAUX : Acro Bungy Rorschwihr - Ageka Colmar - Azur FM Bourreau Paysages Soultz - Cave Vinicole d'Hunawihir - Chocolaterie STOFFEL - Evol'huss Guémar Fimurex Holtzwihr - Menuiserie Wurth Bootzheim - NT Pro Rorschwihr - Rest. l'Arbalète Sandwicherie Au Bretzel - Vinea Riquewihr.

DELIRIUM TRIBU : Bar St-Ulrich - Distillerie Windholtz - Pâtisserie Schaal & Co - Camille Coiffure Ostheim Les Pieds dans l'Herbe - Rest. l'Arbalète - Bar à vin Le Goupil - Cave de Ribeauvillé - Hôtel Le Ménéstrel Kebab Anatolia - Kryolan France Sarl. - Le Géant des Beaux-Arts Saverne.

RIBOTOTEM « La Sauce » : Hôtel Rest. du Mouton - Caveau de l'Ami Fritz - AJ Prestations - Vins Joggerst.

LES DONZELLES : L'Auberge du Zahnacker - Sepp & Co Friesenheim - Bulle & Co Bergheim Brasserie du Vignoble BRA'V Riquewihr - Distillerie Gilbert Holl - Cabinet Wagner & Ass. - Géomex Harmonie Coiffure St-Hippolyte - Hôtel-Rest. du Mouton - Rest. La Bacchante Bergheim.

LES DIONYSOS : Coiffure Esprit Nature Beblenheim - Big Mat Spielmann Peintures Eckert Mittelwihr - Vins Burghart-Spettel Mittelwihr Vins Scheidecker Mittelwihr - Domaine Schmitt et Carrer Kientzheim Adam Boissons - Traiteur Eric Deiber Mittelwihr.

PFIFFER-FÊTEURS : Peintures Hauser - Ribeaufléurs Nadelhoffer TP Schmitt St-Hippolyte - Domaine Bott Frères - Christian Nagor Assurances Vins Kurtyka Bergheim - Cave de Ribeauvillé - Domaine Schwach François et Fils Hunawihir Détente et Energie Bergheim - Hôtel-Rest. Le Clos St-Vincent Boutique Coup de Cœur Kayersberg.

DEN BLEIZ : Brasserie de la Poste - Casino Barrière - L'Atelier des Ménétriers Peinture Gilles Guiot Guémar - Charpentes Nicolas UHL Illhaeusern - Domaine Bott Frères Dessindus Colmar - Distillerie J.P. Metté.

RAPPSCHWIHRER WAKES : Rest. l'Arbalète - Boulangerie Marie H. Whir au Val Aréas Assurance Alexandre Rigaud - Tabac Presse Deess - Scierie Girard - Lingerie Agnès Catherine Cadeaux - Rest. au Cerf - Boucherie Feltzinger - Coiffure des Amandiers Mittelwihr Cave de Ribeauvillé - Boulangerie du Brand Turckheim - Traiteur Eric Deiber Mittelwihr Eurovia Colmar - Alsatech St-Hippolyte - Domaine Specht Mittelwihr Domaine Jacques Ittis et Fils St-Hippolyte - L'atelier du linge Mittelwihr Rest. le Caveau du Vigneron Hunawihir - Menuiserie Heinrich.

FRIESEN : Rest. Le Pfifferhus - Epicerie Brechbuhler - Domaine Jean Huttard Zellenberg Schelcher et Fils - Hôtel Le Clos des Sources Thannenkirch - Vins Mader Hunawihir Dessindus Ingénierie Guémar - Rest. La Flammerie - Boulangerie Vogel S.Fixation Kingersheim - Vins David Ermel Hunawihir - Coiffure Révélation - Bar St-Ulrich Philéa Textiles Soultz - Carrosserie Diemer - Brasserie la Licorne.

LES JOYEUSES DROSOPHILES : AEB France - Alsa Appro - Alsace au cœur Kayersberg Auberge La Meunière Thannenkirch - Auberge St Martin Kintzheim - Au virage des pains St-Hippolyte Azur FM - Bar la Cigogne Sélestat - Brasserie de l'III Ensisheim - Carola - Costral Riquewihr - Cave de Ribeauvillé Coiffure Oxygène - Crédit Agricole - Traiteur Eric Deiber Mittelwihr - Domaine Bott Frères - Domaine Jean Sipp Domaine Schwach - Domaine Sylvie Fahrer et Fils St-Hippolyte - Ent. Hassé Laurent - Ent. Schaub François Franck Fleig - Glaces Alsa Colmar - Glacier Latina - Hôtel Rest. du Mouton - J. M. Hesschientier Jipé Châtenois - Kessel France - Laser Diffusion Sélestat - Le Grogard Riquewihr - Menuiserie Arnaud Sipp Peinture Boigeol - Rest. au café de la Gare - Rest. au Cheval Noir - Revi Design - Saveurs de l'Aveyron Tabac Presse Hellich - Taxi José - Technochappe - Vincent Heguenauer.

HOLZKEPF : Rest. l'Arbalète - Tabac Presse Deess - Pains de la vigne - Tonnellerie Berger Salon de Thé Chez Martine - Fabienne Coiffure à domicile - Boulangerie Hertzog Ostheim Vins Vielweber Hunawihir - Meinrad et Fils Holtzwihr - Rest. Aux Trois Châteaux Kebab Anatolia.

DORF BRIADER : Caveau de l'Ami Fritz - Sté Avix Horbourg Wihr - Rest. Le Cerf Taverne d'Alsace Claye Souilly Paris - Catherine Cadeaux Brasserie du Vignoble BRA'V Riquewihr - S'Garwer Stub.

WELDA SCHLOUKER : Pro Pièces Sélestat - Streng Bar - TP Schmitt St-Hippolyte Centre Alsace Sonorisation Rouffach - Charpente Kellerer Scherwiller - L'inconnu C' Jokicoif Kayersberg - L'Alsacienne Sans Culotte.

Programme des Festivités du Pfifferdaj 2016

Du vendredi 26 août au dimanche 11 septembre

Du vendredi 26 août au dimanche 11 septembre

Illumination des châteaux
Fête Foraine au Jardin de Ville

Samedi 3 septembre

Marché Médiéval dans la cour de l'ancienne École des Filles (10 h à 21 h)
Animation de rue par la Dancerie des Ribeaupierre et le Groupe « Skadefryd » (11 h à 18 h)

20h30: Retraite aux flambeaux: départ Place de la République en direction
du Chapiteau du Jardin de Ville

Bal et restauration au Chapiteau du Jardin de Ville dès 19 h

Dimanche 4 septembre

9 h: Réveil par les Ménestrels de l'Harmonie Municipale VOGESIA à la Tour des Bouchers
10 h: Animations musicales dans la Grand'rue et sur toutes les places jusqu'à l'arrivée du cortège
Marché Médiéval dans la cour de l'ancienne École des Filles (10 h à 19 h)
12h30: Repas Médiéval dans la Cour du Grand Bailli par le Groupe des Ménétriers du Club Vosgien
15 h: GRAND CORTÈGE HISTORIQUE: Départ Place de la République (Haute Ville)

Après le cortège :

Vin gratuit à la fontaine Place de l'Hôtel de Ville
Bal et restauration au Chapiteau du Jardin de Ville

Lundi 5 septembre

Aubade musicale et remise du traditionnel pain d'épices au premier Magistrat de la Ville
Proclamation des résultats et remise des Diplômes
Place de l'Hôtel de Ville en fin d'après midi

Dimanche 11 septembre

9 h: Procession au Pèlerinage Notre Dame de Dusenbach
Départ Place de la Sinne avec la participation de l'Harmonie Municipale VOGESIA.